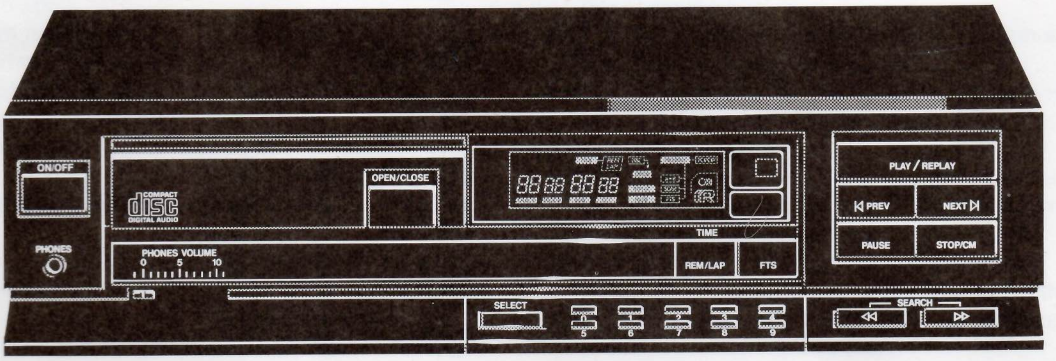
CONSUMER ELECTRONICS

PHILIPS



CD 960

(GB) Compact Disc Player

(F) Lecteur 'Compact Disc'

(D) Compact-Disc-Spieler

(NL) Compact Disc-Speler

(E) Reproductor 'Compact Disc'

(I) Lettore Compact Disc

(DK) Compact Disc-Afspiller

(S) Compact Disc-Spelaren

(SF) Compact Disc -Soitin

Svenska

INNEHÅLL

1. Inledning
2. Kontroller
3. Observera
4. Installation
5. Användning
– A. Spelning av hela skivan
– B. Möjligheter under spelning
– C. Möjligheter vid start
– D. Programmering
– E. 'FTS' permanent programmering
– F. Andra möjligheter
6. Mera information
– A. Lyssning med hörtelefon
– B. Fjärrkontrollen
– C. Batterierna i fjärrkontrollen
– D. Underhåll
7. Tekniska data
8. Innan du lämnar apparaten till service

1. INLEDNING

Välkommen till en ny ljudupplevelse med Compact Disc digital audio.

Compact Disc-spelaren
Den här Compact Disc-spelaren erbjuder inte bara en i det närmaste perfekt ljudåtergivning utan också ett antal speciella egenskaper.
– 'FTS', permanent programmering om du vill lagra favoritstyckena från dina skivor i spelarens minne. Sedan kan du plocka fram detta val när du spelar skivan igen.
– När du gör inspelningar från dina CD kan du låta Compact Disc-spelaren automatiskt lägga in fyra sekunders pauser mellan styckena. Värdefullt om din kassettspelare har musiksökning.
– CD-spelaren är också rustad för framtida utvecklingar inom digital signalbehandling och CD-I genom sina trådförbundna respektive optiska digitala utgångar.

Compact Disc
– Musiken är på skivan uppdelad i stycken, ibland kallade 'spår' eller 'track'. Ett stycke kan vara indelat i index. Det är vanligen klassisk musik som föses med index, det blir då lättare att hitta i långa avsnitt.
På skivomslaget hittar du uppgifter om stycken och index.
– Alla CD är tillverkade så att de förutom musik också innehåller nummer på musikstycken och index samt information om speltid (innehållsförteckning). Spelaren kan visa informationen så att du kan se vilket musikstycke som spelas samt förfluten speltid för detta stycke eller återstående speltid för hela skivan.

I den här bruksanvisningen hittar du anvisningar för inkoppling, användning och programmering av din Compact Disc-spelare. Läs anvisningarna noggrant så kommer du snart att kunna din CD-spelare och dess möjligheter.

2. KONTROLLER

Vik ut figursidan i slutet på bruksanvisningen så kan du lätt se till vilka kontroller och uttag siffrorna hänvisar.

Framsidan *(fig 1a)*
① 'ON/OFF': strömbrytare för att koppla på och stänga av spelaren.
② Skivfack.
③ 'OPEN/CLOSE': öppnar och stänger skivfacket.
④ Display: indikerar när spelaren är påkopplad och ger information om antal stycken på skivan, speltid, funktioner samt ger felindikering under användning och programmering.
⑤ IR-indikator: lyser när IR-mottagaren tar emot signaler från fjärrkontrollen.
⑥ IR-mottagare: för mottagning av infrarödsignaler från fjärrkontrollen.
⑦ 'PREV': för att under spelning komma till föregående (eller ett tidigare) musikstycke.
⑧ 'PLAY/REPLAY': för att starta spelningen ('PLAY') och för att gå tillbaka till början av pågående musikstycke ('REPLAY').
⑨ 'NEXT': för att under spelning komma till nästa (eller ett senare) musikstycke.
⑩ 'PHONES': uttag för anslutning av stereohörtelefon när du vill lyssna direkt utan att använda en förstärkare.
⑪ 'VOLUME': volymkontroll för att reglera ljudstyrkan vid lyssning via hörtelefon.
⑫ Skjutbart tangentbord.
⑬ 'REM/LAP': för omkoppling mellan visning av hela skivans återstående speltid ('REM') och förfluten speltid ('LAP') för pågående stycke.
⑭ 'FTS': för programmering och inkoppling av dina favoritstycken. Används i kombination med andra kontroller.
⑮ 'PAUSE': för korta avbrott i spelningen eller för att hålla kvar spelningen vid början av ett stycke eller en passage.
⑯ '◁◁ SEARCH': för att söka bakåt till en viss passage.
⑰ 'SEARCH ▷▷': för att söka framåt till en viss passage.
⑱ 'STOP/CM': avslutar spelningen; raderar ett program från det temporära minnet.

Märk: Följande tangenter finns på det skjutbara tangentbordet ⑫. Tangenterna ㉑ till ㉙ kan endast användas om du öppnar tangentbordet genom att skjuta in det i centrum *(fig 1b)*.

⑲ 'SELECT': används under 'go to' eller vid programmering av information.
⑳ '0-9': tangenter för val av visst läge på en skiva eller för att skriva ett program.
㉑ 'STORE': för att lagra information vid programmering.
㉒ 'CLEAR': för att ta bort fel vid programmering, ta bort stycken ur ett program, bryta en kontinuerlig slinga eller radera ett 'FTS'-program.
㉓ '◁ INDEX': för att under spelning gå tillbaka till början av ett pågående index eller för att flytta till ett tidigare index.
㉔ 'REVIEW': för att titta på och kontrollera ett program. Programinnehållet visas ett efter ett på displayen.
㉕ 'SCAN': för automatisk spelning av början på alla skivans musikstycken.
㉖ 'INDEX ▷': för att under spelning flytta till ett senare index.
㉗ 'A-B': ställer start- och stoppunkterna i en kontinuerlig spelslinga.
㉘ 'PLAY MODE': för val av 'NORM PLAY', 'SINGLE PLAY', 'COPY PAUSE' och 'AUTO PAUSE'.
㉙ 'REPEAT': för repetition av en skiva eller ett program.

De flesta av kontrollerna återfinns också på fjärrkontrollen *(fig 1c)*.

Display *(fig 2)*
Displayen lyser när apparaten är påkopplad.
– 'TRACK': Visar totala antalet stycken på skivan, eller stycket som spelas eller väljs.
– 'INDEX': Index-siffrorna växlar om stycket är försett med index.
– 'MIN' och 'SEC': Visar skivans totala speltid, förfluten speltid för det stycke som just spelas, återstående speltid för hela skivan eller programmet eller en vald tid i minuter och sekunder.
– 'REM' eller 'LAP' (intill 'TIME') visar om den visade tiden är återstående total ('REM') tid eller förfluten ('LAP') tid för pågående stycke.
– 'DISC' blinkar omedelbart efter laddning av en skiva.
– 'ERROR' lyser upp om du gör ett fel under manövrering eller programmering.
– 'DISC' och 'ERROR' lyser båda upp om skivan laddas upp och ned eller om skivan saknas eller är skadad.
– 'PROGRAM' tänds när ett program är lagrat i spelarens minne.
– 'A-B' lyser när du spelar en kontinuerlig slinga mellan valda start-('A') och stopp-('B') punkter. 'A-B' blinkar så länge valet inte färdigt.
– 'FTS' lyser när en 'FTS'-program är i gång. 'FTS' blinkar när 'FTS'-tangenten har tryckts in.
– 'SCAN' lyser när du tryckt på 'SCAN'-tangenten så att spelaren spelar början på skivans alla musikstycken.
– 'REVIEW' lyser när du tittar igenom ett program.
– 'REPEAT' lyser när du valt repetition av hela skivan eller en del av den.
– 'PAUSE' lyser när du valt att temporärt avbryta spelningen.
– 'IR'-indikatorn lyser när infraröd-mottagaren tar emot signaler från fjärrkontrollen.

Baksidan *(fig 3)*
ⓐ 'OPTICAL OUT': digital signalutgång via optisk kabel
ⓑ 'DIGITAL OUT': digital signalutgång för digital signalbehandling och kommande utvecklingar såsom exempelvis CD-I.
ⓒ 'REMOTE CONTROL': anslutning för alternativ fjärrkontroll.
ⓓ 'REMOTE CONTROL'-omkopplare: för omkoppling mellan mottagning av signaler från fjärrkontrollen via spelaren ('INTERNAL') eller via extra fjärrkontrollmottagare ('EXTERNAL'). Omkopplaren skall stå i läge 'EXTERNAL' även då spelaren används i ett Hi-Fi-system som har en egen fjärrkontroll.
ⓔ 'ANALOGUE OUT': analog audioutgång för anslutning till förstärkare.
ⓕ 'FUSE': säkringshållare med säkring; byt alltid till specifierad typ och med rätt värde.
ⓖ Nätspänningsingång: för anslutning av nätsladden.

3. FÖR SÄKERHETS SKULL

– ***Kontrollera*** före anslutning till elnätet att den på apparatens typskylt angivna spänningen överensstämmer med den aktuella nätspänningen. Typskylten finns på apparatens baksida.
– ***Ställ aldrig*** spelaren direkt ovanpå en förstärkare som avger stark värme.
– ***Se till*** att spelaren står på ett plant och stabilt underlag. Kontrollera att ventilationen inte hindras runt apparaten.
– ***Låt aldrig*** spelaren stå länge i direkt solsken.
– ***Utsätt inte*** spelaren för fukt.
– ***Anslut aldrig*** CD-spelaren till förstärkarens 'PHONO'-ingång, som inte är användbar för Compact Disc.
– ***Reparera inte själv*** efter som detta gör din garanti ogiltig.

4. INSTALLATION

Bipackat hittar du följande till din Compact Disc-spelare:
– nätsladd
– signalsladd
– fjärrkontroll
– batterier till fjärrkontrollen

1. Tag bort de två transportskruvarna. De finns på apparatens undersida, placerade i röda kragar och indikerade med pilar *(fig 4)*.
Spara de två transportskruvarna. ***Sätt tillbaka dem*** innan du transporterar apparaten.
2. Ställ upp spelaren på lämpligt sätt, tänk på de råd och anvisningar som lämnats här ovan.
3. Anslut signalkabelns ena ände (L = vänster kanal och R = höger kanal) till utgången 'ANALOGUE OUT' ⓔ.
4. Anslut signalkabelns andra ände till 'CD'- eller 'AUX'-uttaget på förstärkaren. Vid behov går det att använda 'TUNER' eller 'TAPE IN' men anslut ***aldrig*** till 'PHONO'-uttaget som inte är användbart för anslutning av CD-spelare.
5. Anslut den bifogade nätsladdens apparatkontakt till nätspänningsingången ⓖ.
6. Anslut nätsladdens andra ände till vägguttaget.
7. Lyft upp fjärrkontrollens baksida och lägg i batterierna enligt anvisningarna i batterifacket (Fig. 5). Stäng fjärrkontrollen.
8. Kontrollera att 'REMOTE CONTROL'-omkopplaren ⓓ står i läge 'INTERNAL'.

Nu kan Du börja använda din CD-spelare.

5. ANVÄNDNING

A. Spelning av hela skivan
B. Speciella möjligheter under spelningen
C. Möjligheter vid start
D. Programmering
E. 'FTS' (programmering av dina favoritstycken)
F. Andra möjligheter

– När du använder CD-spelaren kommer displayen att indikera vad som händer. Indikeringarna beskrivs i följande text:
– Men i texten finns också tips om vad du bör titta på om något inte händer.
– I anvisningarna finns förutom den text som syns på apparaten även positionsnummer som hänvisar till figurerna i slutet på bruksanvisningen

5A Spelning av hela skivan
1. Koppla på förstärkaren.
2. Ställ förstärkarens programväljare i rätt läge.
3. Tryck på strömbrytaren 'ON/OFF' ①.
– Displayen ④ tänds.
Lyser inte displayen:
Är nätsladden ansluten i båda ändar?
Finns det spänning i vägguttaget?
4. Ställ 'PLAY MODE' ㉘ i läge 'NORM PLAY'.
5. Tryck på 'OPEN/CLOSE' ③.
– Skivfacket ② öppnas.
6. Öppna skivfodralet, tag ut Compact Discen, håll i skivkanten *(fig 6-7)* och placera skivan, ***med etiketten uppåt***, i skivfacket.
7. Stäng skivfacket genom att trycka på 'OPEN/CLOSE' ③. Du kan också stänga genom att helt enkelt skjuta in skivfacket.
– 'DISC' blinkar på displayen.
– Skivan snurrar ett tag och stannar sedan.
– Displayen visar totalt antal musikstycken och total speltid för hela skivan.
Kommer 'ERROR' upp på displayen:
Kontrollera att skivan ligger rätt i skivfacket.
Är skivan skadad eller smutsig? (Se 6E-Underhåll).

8. Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Skivan börjar snurra.
– Displayen visar det aktuella musikstyckets nummer och index, med start från stycke 1, index 1.
– Förfluten speltid (i minuter och sekunder) för varje stycke visas ovanför 'MIN' och 'SEC'.
– 'LAP' syns på displayen.
– Spelningen börjar.

Hörs det ingenting eller är ljudet dåligt:
Är rätt programingång inkopplad på förstärkaren?
Står förstärkarens volymkontroll på minimum?
Är Compact Disc-spelaren ansluten på rätt sätt till förstärkaren? (Se kapitel 4 - Installation).
Står spelaren horisontellt?

9. Tryck på 'REM/LAP' ⑬ om du vill se hur mycket tid som återstår av hela skivan.
– 'REM' syns då på displayen; siffrorna ändras.
– När det sista stycket spelats stannar spelaren automatiskt; på displayen kommer totala antalet stycken och total speltid.

10. Tryck på 'OPEN/CLOSE' ③.
– Skivfacket öppnas.
– Informationen försvinner från displayen.

11. Tag ut skivan ur skivfacket.

12. Stäng skivfacket.
– 'ERROR' och 'DISC' kommer upp ett tag på displayen, vilket indikerar att det inte finns någon skiva i facket.

13. Tryck på 'ON/OFF' ①.
– Displayen slocknar.
– Spelaren är avstängd.

5B Speciella möjligheter under spelningen

Kort avbrott under spelningen.

1. Tryck på 'PAUSE' ⑮.
– 'PAUSE' syns på displayen.
– Musiken tystnar men skivan fortsätter att snurra.

2. Tryck på 'PAUSE' ⑮ när spelningen skall börja igen.
'◁◁ SEARCH', 'SEARCH ▷▷', 'NEXT' och 'PREV' kan användas i pausläge för att komma till ett annat ställe på skivan. Spelningen börjar dock inte förrän 'PAUSE' ⑮ åter trycks in.

Stopp

Tryck på 'STOP/CM' ⑱.
– Skivan slutar snurra.
– På displayen kommer totala antalet stycken och total speltid.

Repetition av pågående stycke

Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Spelningen avbryts ett tag och stycket spelas om från början.

Nästa stycke (eller ett senare)

Tryck på 'NEXT' ⑨.
– Spelningen avbryts ett tag och börjar sedan med nästa stycke.

Om det inte finns något mer stycke på skivan:
'ERROR' syns ett tag på displayen.
Spelningen fortsätter med det pågående stycket.

Man kan hoppa fram två eller flera stycken genom att trycka på 'NEXT' två eller flera gånger i följd.

Föregående stycke (eller ett tidigare)

Tryck på 'PREV' ⑦.
– Spelningen avbryts ett tag och börjar sedan med föregående stycke.

Om det inte finns något föregående stycke på skivan:
'ERROR' syns ett tag på displayen.
Spelningen fortsätter med det pågående stycket.

Man kan hoppa tillbaka två eller flera stycken genom att trycka på 'PREV' två eller flera gånger i följd.

Nästa index (eller ett senare)

Tryck på 'INDEX ▷' ㉖.
– Spelningen avbryts ett tag och börjar sedan med nästa index i det pågående stycket.

Om det inte finns något mer index i det pågående stycket:
'ERROR' syns ett tag på displayen.
Spelningen fortsätter med det första indexet i det pågående stycket.

Man kan hoppa fram två eller flera index genom att trycka på 'INDEX ▷' två eller flera gånger i följd.

Vill du hoppa fram till ett index i ett senare stycke, måste du först välja stycke med 'NEXT' ⑨ och sedan önskat index med 'INDEX ▷' ㉖.

Repetition av pågående index

Tryck på '◁ INDEX' ㉓.
– Spelningen avbryts ett tag och indexet spelas om från början.

Föregående index (eller ett tidigare)

Tryck på '◁ INDEX' ㉓ två gånger i snabb följd.
– Spelningen avbryts ett tag och börjar sedan med föregående index.

Om det inte finns något föregående index i det pågående stycket:
'ERROR' syns ett tag på displayen.
Spelningen fortsätter med det första indexet i det pågående stycket.

Man kan hoppa tillbaka två eller flera index genom att trycka på '◁ INDEX' tre eller flera gånger i följd.

Vill du hoppa tillbaka till ett index i ett föregående stycke, måste du först välja stycke med 'PREV' ⑦ och sedan önskat index med 'INDEX ▷' ㉖.

Sökning framåt eller bakåt under spelning

1. Tryck på 'SEARCH ▷▷' ⑰ för sökning framåt.
2. Tryck på '◁◁ SEARCH' ⑯ för sökning bakåt.
Håll tangenten intryckt tills du nått den del du vill lyssna på.

Det finns tre olika sökningshastigheter. Håller du tangenten intryckt ökar hastigheten automatiskt. Släpper du tangenten ett tag, återgår sökningen till lägsta hastigheten igen.

Första hastigheten
– Det är den lägsta sökhastigheten.
– Den hålls kvar under några sekunder.
– Ljudet hörs.
– Används för att hitta en passage exakt inom en sekund.
– Den här hastigheten återkommer du till så snart du trycker på '◁◁ SEARCH' eller 'SEARCH ▷▷' igen.

Andra hastigheten
– En något högre hastighet.
– Som också hålls kvar under några sekunder.
– Även nu hörs ljudet.
– Används för att lokalisera en aktuell passage.

Tredje hastigheten
– Den högsta sökhastigheten.
– Uppnås efter cirka tio sekunder.
– Ljudet hörs inte längre.
– För en mer allmän lokalisering av en passage någonstans på skivan.

Om du försöker söka förbi skivans första eller sista stycke:
'ERROR' syns ett tag på displayen.
Försöker du gå förbi slutet på sista stycket med 'SEARCH ▷▷', hoppar laser-pickupen tillbaka några sekunder in på sista stycket.

Repetition

1. Tryck på 'REPEAT' ㉙.
– 'REPEAT' syns på displayen.
– Hela skivan repeteras om och om igen.

2. Tryck på 'REPEAT' ㉙ ännu en gång när repetitionen skall avslutas.
– 'REPEAT' försvinner från displayen.
– Spelningen avbryts när sista stycket är färdigspelat.

Konstruktion av en kontinuerlig spelslinga

1. Under spelningens gång; tryck på 'A-B' ㉗ vid önskad startpunkt.
– 'A-B' blinkar på displayen.
– 'PROGRAM' syns på displayen.
– Startpunkten är bestämd.

2. Tryck på 'A-B' ㉗ ännu en gång när spelaren kommit till önskad stoppunkt.
– 'A-B' lyser kontinuerligt på displayen.
– Stoppunkten är bestämd.
– Spelningen hoppar genast tillbaka till punkten A och fortsätter fram till B. Då fortsätter spelningen från A och så vidare.

Vill du öka hastigheten kan du använda 'SEARCH ▷▷' ⑰ eller 'NEXT' ⑨ för att komma till önskad start- eller stopp-punkt.

3. När du vill bryta en kontinuerlig spelslinga, tryck på 'CLEAR' ㉒.
– 'A-B' och 'PROGRAM' slocknar.
– Slingan är bruten och spelningen fortsätter normalt.

5C Möjligheter vid start

Gör du något fel, förutsatt att du ännu inte tryckt på 'PLAY/REPLAY', kan du alltid trycka på 'CLEAR' ㉒ och börja igen.

Starta vid ett bestämt stycke (Go to track...)

1. Lägg skivan i skivfacket.
2. Stäng skivfacket.
3. Tryck in numret på önskat stycke med hjälp av siffertangenterna '0-9' ⑳.
– 'TRACK' blinkar på displayen.
– Numret på valt stycke syns på displayen.
4. Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Spelningen börjar med önskat stycke.

Om du väljer ett stycke som inte finns:
'ERROR' syns ett tag på displayen.

Start vid ett bestämt index (Go to track.../index...)

1. Välj önskat stycke.
2. Tryck på 'SELECT' ⑲.
– 'INDEX' blinkar på displayen.
3. Tryck in önskat index.
– Numret på önskat index syns på displayen.
4. Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Spelningen börjar med valt stycke och index.

Om du väljer ett index som inte finns:
'ERROR' syns ett tag på displayen.
Spelningen börjar med det valda stycket.

Start vid en bestämd tid i ett stycke (Go to track.../time...)

1. Välj önskat stycke.
2. Tryck två gånger på 'SELECT' ⑲.
– 'MIN' blinkar på displayen.
3. Tryck in minutsiffrorna för önskad starttid.
4. Tryck ännu en gång på 'SELECT' ⑲.
– 'SEC' blinkar på displayen.
5. Tryck in sekundsiffrorna för önskad starttid.
6. Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Spelningen börjar vid vald tid.

Om du väljer en tid som inte finns:
'ERROR' syns ett tag på displayen.
Spelningen börjar med det valda stycket.

Avsökning ('SCAN')

1. Tryck på 'SCAN' ㉕.
– 'SCAN' syns på displayen.
– De första tio sekunderna av varje stycke spelas i en följd.
– Displayen visar hela tiden vilket stycke som just spelas.
– När avsökningen är klar stannar skivan och displayen visar totalt antal stycken och total speltid.

Under avsökningen kan man använda 'NEXT' ⑨ eller 'PREV' ⑦.

2. Under avsökningens gång kan du trycka på 'PLAY/REPLAY' ⑧ i det ögonblick du hör en bit av ett stycke som du vill spela.
– 'SCAN' slocknar.
– Skivan spelas till slut.

5D Programmering

I stället för att spela hela skivan kan du välja delar av skivan och även välja i vilken ordning du vill höra de bitar du valt. Programmet kan vara en kombination av:
– nummer på musikstycken
– nummer på index
– start- och stopptider i ett stycke
Du kan utnyttja 20 'minnesblock'. Varje nummer på stycke tar ett block, varje nummer på index tar två block och varje tid tar fem block. Försöker du programmera mer än 20 block kommer 'ERROR' på displayen.
Innan du programmerar måste du ladda med en skiva och stänga skivfacket.
Gör du något fel fel kan du, förutsatt att du ännu inte tryckt på 'STORE', alltid trycka på 'CLEAR' ㉒ och börja igen.

Programmering av nummer på stycken

1. Tryck in numret på önskat stycke, använd siffertangenterna '0-9' ⑳.
– 'TRACK' blinkar på displayen.
– Numret på valt stycke syns på displayen.
2. Tryck på 'STORE' ㉑.
– 'PROGRAM' syns på displayen.
– Styckets nummer finns nu i minnet.
3. Repetera ovanstående två punkter för de stycken du vill ha lagrade.
– Numren på styckena och programmets speltid visas på displayen.

Syns 'ERROR' på displayen:
Existerar numret på det valda stycket?
Är det fullt i de 20 minnesblocken?

Programmering av index

1. Välj önskat index.
2. Tryck på 'SELECT' ⑲.
– 'INDEX' blinkar på displayen.
3. Välj önskat index.
– Numret på valt index syns på displayen.
4. Tryck på 'STORE' ㉑.
– 'PROGRAM' syns på displayen.
– Index-numret finns nu i minnet.

I det här fallet, eftersom indexens speltid inte finns med i den på skivan inspelade informationen, adderas inte heller indexets speltid till den totala speltiden för det lagrade programmet. Indikeringen för återstående speltid kommer därför inte att vara korrekt.

5. Repetera ovanstående fyra punkter för de index du vill ha lagrade.

Programmering av viss tid i ett stycke

1. Välj önskat stycke.
2. Tryck två gånger på 'SELECT' ⑲.
– 'MIN' blinkar på displayen.
3. Tryck in minutsiffrorna för önskad starttid.
4. Tryck ännu en gång på 'SELECT' ⑲.
– 'SEC' blinkar på displayen.
5. Tryck in sekundsiffrorna för önskad starttid.
6. Tryck på 'STORE' ㉑.
– Starttiden finns nu i minnet.
– 'MIN' blinkar igen.
7. Tryck in minutsiffrorna för önskad stopptid.
8. Tryck ännu en gång på 'SELECT' ⑲.
– 'SEC' blinkar igen.
9. Tryck in sekundsiffrorna för önskad stopptid.
10. Tryck på 'STORE' ㉑.
– Stopptiden finns nu i minnet.
11. Repetera ovanstående tio punkter för de tider du vill ha lagrade.

Programmering av nummer på stycken med hjälp av 'SCAN'
Den här metoden kan bara användas om du programmerar stycken ***i samma följd*** som de uppträder på skivan.
1. Tryck på 'SCAN' ㉕.
– 'SCAN' syns på displayen.
– De första tio sekunderna av varje stycke spelas i en följd.
– Displayen visar vilket stycke som just spelas.
2. När du hör ett stycke du vill ha med i programmet, tryck på 'STORE' ㉑.
– 'PROGRAM' syns på displayen.
– Styckets nummer finns nu i minnet.
– Spelaren fortsätter genast att spela början på nästa stycke.
3. Repetera punkt två för de stycken du vill ha lagrade i programmet.

Kontroll av programmet
Tryck på 'REVIEW' ㉔.
– 'REVIEW' syns på displayen.
– Ditt program visas nu i den ordning du programmerat det.
Syns 'ERROR' på displayen:
Minnet är tomt och ingenting är lagrat.

Du kan kontrollera programmet även då det spelas.

Radering av nummer på stycke, index eller tid ur ett program
1. Tryck på 'REVIEW' ㉔.
– Programmet visas nu i den ordning du programmerat data.
2. Tryck på 'CLEAR' ㉒ då de siffror kommer fram, som du vill radera.

Spelning av programmet
1. Ställ 'PLAY MODE' ㉘ i läge 'NORM PLAY'.
2. Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Spelningen börjar med det du först lagt in i ditt program.
Tryck på 'PLAY/REPLAY' ännu en gång om du vill gå tillbaka till programstart.
Andra kontroller förblir användbara men styrs nu mer av ditt program än av order från skivan. SEARCH (framåt eller bakåt) är begränsat till det stycke som just spelas.
Du kan repetera programmet genom att trycka på 'REPEAT'.
Programmet finns kvar tills du trycker på 'STOP/CM', 'OPEN/CLOSE' eller stänger av spelaren.

Repetition av pågående del i programmet
Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Spelningen avbryts ett tag och delen spelas om från början. program.

Radering av programmet
Tryck på 'STOP/CM' ⑱.
– Programmet raderas.

5E Permanent programmering ('FTS')

Med hjälp av 'FTS'-minnet kan du permanenta ett program så att du varje gång du spelar skivan kan plocka fram och spela det valda programmet.
I spelarens 'FTS'-minne (Favourite Track Selection) finns plats för maximalt 226 skivor. Men hur många 'FTS'-program som kan lagras beror på hur många minnesblock som tas i anspråk. Om man exempelvis lagrar fem musikstycken per skiva, kan det räcka till 157 olika skivor.
En gång lagrat, kan du kan ta fram 'FTS'-programet för en skiva närhelst du vill spela ett tidigare utvalt program. Men du behöver inte använda det varje gång du spelar skivan; du kan lika väl tillverka ett program enligt kapitel 5D. 'FTS's blinkning, efter det att skivan laddats, påminner emellertid om 'FTS'-programmet.
Endast ett program med maximalt 20 minnesblock är tillåtet per skiva. Lagrar du två (eller fler) 'FTS'-program för en skiva försvinner det tidigare och det senare blir kvar. Det nya programmet ges samma 'FTS'-platsnummer.

Märk: 'FTS'-tangenten ⑭ används tillsammans med andra tangenter. Dröj inte mer än fem sekunder mellan tryckning på de olika kombinationerna av tangenter, annars tror spelaren att du ändrat dig. Då slutar 'FTS' att blinka. Tryck återigen på 'FTS'-tangenten för återstart.

Programmering i 'FTS'-minnet
1. Gör ett program enligt kapitel 5D.
2. Tryck på 'FTS' ⑭.
– 'FTS' blinkar på displayen.
3. Tryck på 'STORE' ㉑.
– 'FTS' slutar blinka.
– En kort stund visar displayen 'FTS'-programmets platsnummer.
– Programmet är nu lagrat i 'FTS'-minnet med detta platsnummer och kan tas fram när du lägger in den här skivan.
Syns 'ERROR' på displayen:
'FTS'-minnet är fullbelagt; men platsnumret är fortfarande lägre än 226.
Radera ett gammalt 'FTS'-program om du vill lägga in det nya.
Platsnumret överskrider 226. I så fall måste du radera hela 'FTS'-minnet; se 'Radering av hela 'FTS'-minnet'.
Det har inte gjorts något program.

Spelning av ett 'FTS'-program
1. Ställ 'PLAY MODE' ㉘ i läge 'NORM PLAY'.
2. Tryck på 'FTS' ⑭.
– 'FTS' blinkar på displayen.
3. Tryck på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– 'FTS'-programmet plockas fram och spelas automatiskt.
Syns 'ERROR' på displayen:
Skivan har inget 'FTS'-program i minnet.

Radering av 'FTS'-programmet för en skiva
Du måste veta 'FTS'-platsnumret för det program du vill radera.
1. Lägg in skivan, även om du inte vet platsnumret för den aktuella skivan.
2. Tryck på 'FTS' ⑭ och därefter på 'PLAY/REPLAY' ⑧.
– Det önskade platsnumret syns nu ett tag på displayen.
3. Notera 'FTS'-numret.
4. Tryck på 'FTS' ⑭ och därefter på 'REVIEW' ㉔.
– Displayen visar lägsta platsnumret i minnet.
5. Tryck på 'FTS' ⑭, håll tangenten intryckt och tryck på 'NEXT' ⑨ så många gånger som det behövs för att nå platsnummer.
– Displayen visar 'FTS' platsnummer.
Syns 'ERROR' på displayen:
Du har tryckt för många gånger på 'NEXT' och gått förbi det sista platsnumret; börja om från punkt fyra.
6. När önskat platsnummer syns på displayen och 'FTS'-tangenten fortfarande är intryckt, tryck på 'CLEAR' ㉒.
– Displayen visar '000' en stund.
– Det valda 'FTS'-programmet är raderat ur minnet.

Radering av hela 'FTS'-minnet
Märk: Radera bara så här om ***alla*** 'FTS'-program skall bort, exempelvis därför att 'FTS'-minnet är fullbelagt eller du vill starta en ny programserie.
1. Tryck på 'FTS' ⑭.
– 'FTS' blinkar på displayen.
2. Tryck på 'PAUSE' ⑮ håll den intryckt och tryck samtidigt på 'OPEN/CLOSE' ③.
– Hela 'FTS'-minnet raderas.
– Displayen visar '000' en stund.

5F Andra möjligheter

'PLAY MODE' ㉘

Omkopplaren kan ställas i något av dessa fyra lägen:
- 'NORM PLAY': för normal användning - styckena spelas ett efter ett.
- 'SINGLE PLAY': det valda stycket spelas en gång om spelaren inte är i läge 'REPEAT', i så fall spelas stycket om och om igen.
- 'COPY PAUSE': efter varje spelat stycke sätts automatiskt in en fyra sekunder lång paus innan nästa stycke spelas.
- 'AUTO PAUSE': går automatiskt i pausläge när ett stycke är spelat och står kvar i pausläge tills du trycker på 'PAUSE'.

Inspelning från Compact Disc-spelaren

Du kan göra inspelningar på band från din Compact Disc-spelare. Du kan antingen ansluta direkt till bandspelaren eller genom förstärkaren.
När du gör inspelningar kan du ha glädje av 'PLAY MODE' ㉘ i läge 'COPY PAUSE' eller 'AUTO PAUSE'.
- 'COPY PAUSE' är lämplig om den kassettspelare har musiksökning, som letar efter pauserna mellan musikstyckena.
- 'AUTO PAUSE' gör att du enkelt kan lägga in mellanrum i vilka du sedan kan spela in annat material.

6. MERA INFORMATION

6A Lyssning med hörtelefon

Med stereohörtelefon ansluten till uttaget 'PHONES' ⑩ kan man lyssna på skivorna utan att ha anslutit till en förstärkare.
Hörtelefonen skall vara försedd med 6,3 mm teleplugg och ha en impedans mellan 8 och 1000 ohm.
Ljudstyrkan kan ställas in med 'VOLUME' ⑪.

6B Fjärrkontrollen

Med påkopplad CD-spelare och en skiva i skivfacket kan så gott som alla funktioner skötas från fjärrkontrollen. 'REMOTE CONTROL'-omkopplaren ⓓ skall stå i läge 'INTERNAL'.
Fjärrkontrollen kan användas upp till ett avstånd på ungefär åtta meter. 'IR'-indikatorn ⑤ tänds när spelaren tar emot signaler från fjärrkontrollen.
Om spelaren är placerad så att man inte kan rikta fjärrkontrollen direkt mot spelaren eller om avståndet är större än åtta meter, kan man ansluta en extra fjärrkontrollmottagare till 'REMOTE CONTROL IN'-anslutningen ⓒ. Denna extra mottagare finns som tillbehör med typnummer EM 2200. När extra mottagaren används skall 'REMOTE CONTROL'-omkopplaren ⓓ stå i läge 'EXTERNAL'.
Även om spelaren kan ta emot signalerna genom reflektioner bör du alltid försöka rikta fjärrkontrollen direkt mot spelaren eller den extra mottagaren.
Uteffekten från sändaren är nämligen beroende av batteriernas kondition och räckvidden minskar i takt med batteriernas urladdning.

6C Utbyte av batterier

Fjärrkontrollen drivs av tre stycken 1,5 volts batterier av typ R03, UM4, AAA eller liknande. Normalt håller batterierna ungefär ett år. Tag bort batterierna om fjärrkontrollen inte skall användas under en längre tid. Låt inte gamla eller urladdade batterier ligga kvar i fjärrkontrollen, de kan läcka och förorsaka skador i apparaten.

6D Underhåll

Skivorna

Även om informationen ligger under skyddande plastlager är det lämpligt att handskas försiktigt med skivan, den skall ju helst förbli fräsch under många år. Så länge man bara tar i skivkanten och alltid lägger tillbaka skivorna i sina fodral omedelbart efter användningen behövs normalt ingen rengöring av skivan.
Men skulle det ändå komma fingeravtryck, smuts och damm på skivan kan det torkas bort med hjälp av en mjuk putsduk utan ludd. Torka alltid rakt ut från mitten till skivkanten.
Om det behövs kan man andas lite på skivan, men använd aldrig tvättmedel eller slipande rengöringsmedel och inte heller tvättvätskor avsedda för vanliga konventionella grammofonskivor.
Skriv aldrig på skivetiketten! Det kan ge skador som gör det alldeles omöjligt att lyssna på skivan i fortsättningen.

Spelaren

Spelarens mekanism är med sina självsmörjande lager inte i behov av något speciellt underhåll och skall inte smörjas.
Om så behövs kan lådan göras ren med hjälp av en mjuk trasa eventuellt fuktad med lite vatten. Använd aldrig vätskor innehållande alkohol, sprit, ammoniak eller slipmedel.
Skydda skivfacket mot damm.

7. TEKNISKA DATA

Ljuddelen

- Antal kanaler: 2
- Frekvensomfång: 2-20000 Hz
- Amplitudavvikelse: ± 0,01 dB (20-20000 Hz)
- Fasavvikelse: ± 0,2° (20-20000 Hz)
- Dynamik: 96 dB (20-20000 Hz)
- Signal/brusförhållande: 101 dB (20-20000 Hz)
- Kanalseparation: 100 dB (20-20000 Hz)
- Harmonisk distorsion THD: 0,0015% (20-20000 Hz)
- Wow och flutter: quartz-kristallteknik
- D/A-omvandling: 'quadruple-översampling' (176,4 kHz) med digitalfiltrering och två 16-bits D/A-omvandling
- Felkorrigeringssystem: CIRC (Cross Interleaved Reed Solomon Code)
- Utsignal: 2 V_{rms}
- 'PHONES'-uttag: 8-1000 ohm

Optiska delen

- Laser: halvledarlaser AlGaAs
- Våglängd: 780 nm

Signalbehandling

- Samplingsfrekvens: 44,1 kHz
- Kvantisering: 16 bit/kanal

Nätdelen

- Nätspänning: se typskylten på apparatens baksida
- Nätfrekvens: 50 och 60 Hz
- Effektförbrukning: cirka 30 W
- Säkerhetsföreskrifter: enligt SEMKO och IEC

Allmänna data

- Material: metall och polystyrene med profiler
- Dimensioner (bredd × höjd × djup): 420 × 100 × 378 mm
- Vikt: cirka 10 kg

Skivan

- Diameter: 120 mm
- Tjocklek: 1,2 mm
- Rotationsriktning (sett från lässidan): moturs
- Avläsningshastighet: 1,2-1,4 m/s
- Rotationshastighet: 500-200 varv/minut
- Max speltid (teoretiskt): 74 minuter (stereo)
- Spåravstånd: 1,6 µm
- Material: plast

Reservation för eventuella ändringar

8. INNAN DU LÄMNAR APPARATEN TILL SERVICE

Under inga som helst förhållanden får du öppna spelaren eftersom detta upphäver din garanti.

1. Displayen lyser inte när du tryckt på 'POWER'-tangenten.
– Tangenten är inte ordentligt intryckt.
– Nätsladden är inte ansluten eller gör inte ordentlig kontakt.
– Det finns ingen spänning i vägguttaget. Anslut en annan apparat och se efter om den fungerar.

2. Skivfacket öppnas inte när 'OPEN/CLOSE'-tangenten trycks in.
– Transportskruvarna är inte borttagna.
– Spelaren är inte påkopplad. Kontrollera om displayen lyser.
– Mikroprocessorn har inte tagit emot kommandot ordentligt. Stäng av och koppla på spelaren igen och tryck därefter en gång till på 'OPEN/CLOSE'.
– Skivfacket fungerar inte; försök inte reparera själv.

3. Skivfacket stängs inte när 'OPEN/CLOSE', 'PLAY/REPLAY' eller 'SCAN' trycks in.
– Spelaren får ingen spänning från elnätet. Kontrollera om displayen lyser.
– Mikroprocessorn har inte tagit emot kommandot ordentligt. Stäng av och koppla på spelaren igen.
– Skivfacket fungerar inte. Försök inte reparera själv, men om det finns en skiva i facket kan du ta bort den och stänga skivfacket för hand.

4. När skivfacket stängts lyser 'DISC' och 'ERROR'.
– Skivan ligger inte med etikettsidan uppåt eller det finns ingen skiva i skivfacket.
– Skivan är smutsig. Torka av skivan eller prova med en annan skiva.
– Skivan är felaktig. Prova med en annan skiva.
– Det har kommit in något främmande föremål i skivfacket, t ex en bit papper eller något som är kvar från förpackningen.

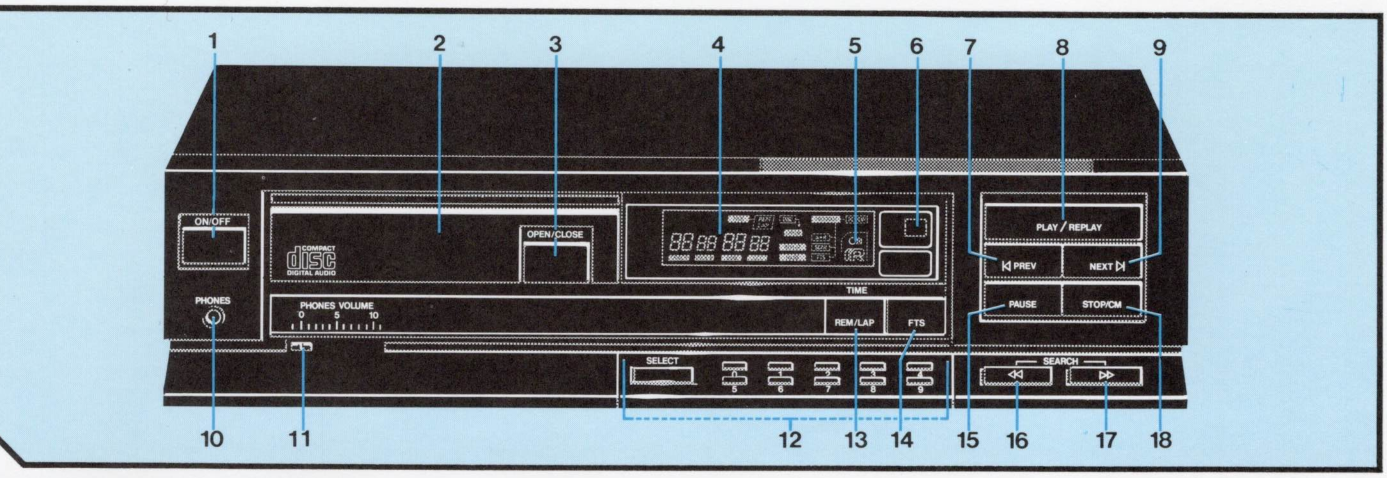
5. Skivan snurrar och siffrorna för musikstycke eller förfluten speltid ändras men det hörs inget.
– Förstärkaren är inte påkopplad.
– Förstärkarens programväljare står inte i det läge som motsvarar den ingång till vilken spelaren är ansluten.
– Förstärkaren eller högtalarna fungerar inte. Kontrollera med en annan ljudkälla.
– Mikroprocessorn har inte tagit emot kommandot ordentligt. Stäng av och koppla på spelaren igen och kontrollera om en återstart gör att felet försvinner.
– Avbrott i anslutningen mellan spelaren och förstärkaren.
– Ingången till vilken spelaren är ansluten fungerar inte. Prova en annan ingång.

6. Ljudet är svagt eller dåligt eller endast en kanal hörs.
– Spelaren är ansluten till förstärkarens 'PHONO'-ingång i stället för det korrekta 'CD/TV', 'AUX', 'TUNER' eller 'TAPE IN'.
– Kontrollera kontakterna på anslutningskabeln. De kan vara dåligt inskjutna eller inte alls göra kontakt.
– Skivan är smutsig eller svårt skadad. Torka av skivan eller prova med en annan oskadad skiva.
– Det har kommit in något främmande föremål i skivfacket, t ex en bit papper eller något som är kvar från förpackningen.
– Förstärkaren eller högtalarna fungerar inte på rätt sätt. Kontrollera med en annan ljudkälla.

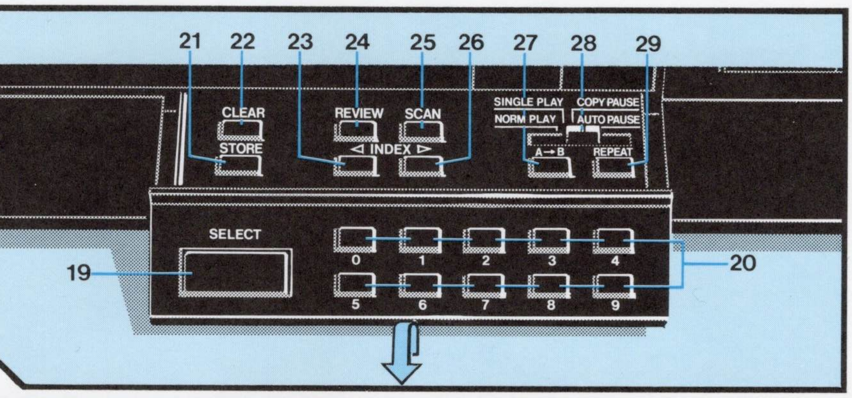
7. Programmeringen fungerar inte.
– Skivan är smutsig eller svårt skadad. Torka av skivan eller försök programmera en oskadad skiva.
– Mikroprocessorn har inte gjort rätt. Radera programmet med 'STOP/CM' och programmera om. Starta igen och se efter om felet försvunnit.
– Alla minnespositionerna har använts och Du har inte observerat 'ERROR'- indikeringen.
– 'FTS'-minnet är fullbelagt.

8. Spelningen börjar inte med det första stycket på skivan eller programmet.
– Mikroprocessorn har inte gjort rätt. Stäng av och koppla på spelaren igen och kontrollera om en återstart gör att felet försvinner.
– Skivan är smutsig eller svårt skadad. Torka av skivan eller prova med en annan oskadad skiva.
– Skivan är felaktig. Prova med en annan skiva.
– Det har kommit in något främmande föremål i skivfacket, t ex en bit papper eller något som är kvar från förpackningen.

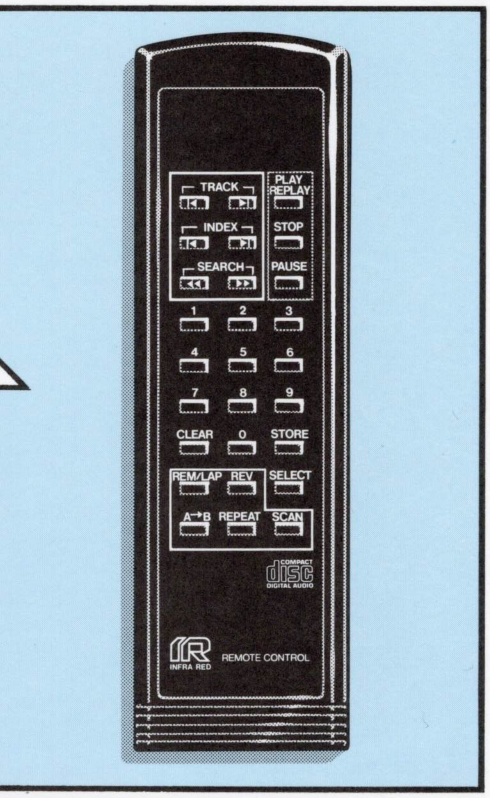
9. Spelningen slutar innan skivans eller programmets sista stycke spelats klart.
– 'PLAY MODE'-omkopplaren står inte i läge 'NORM PLAY'.



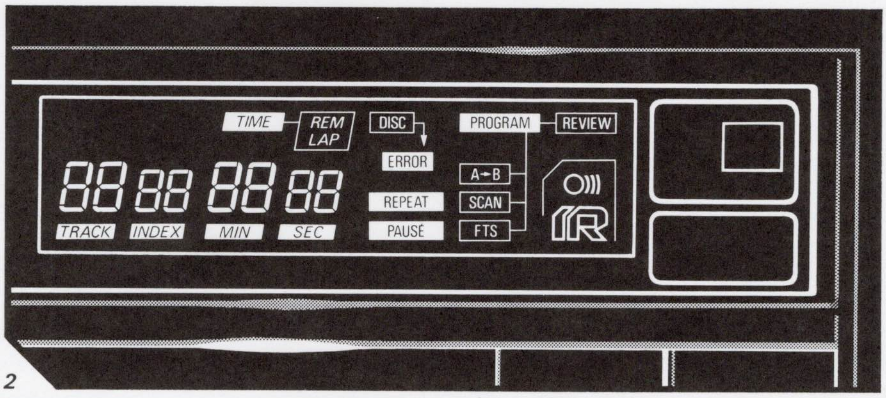
1a



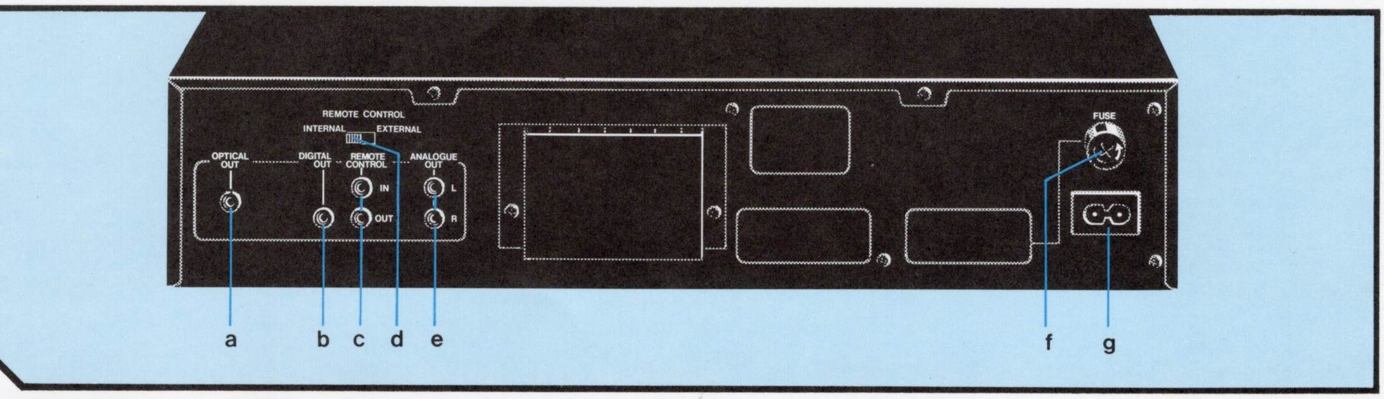
1b



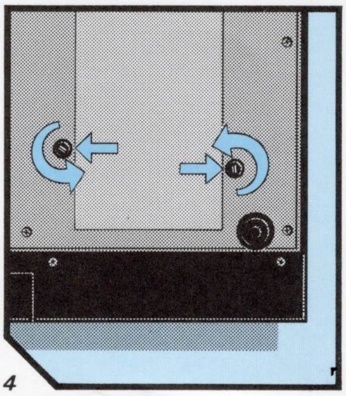
1c

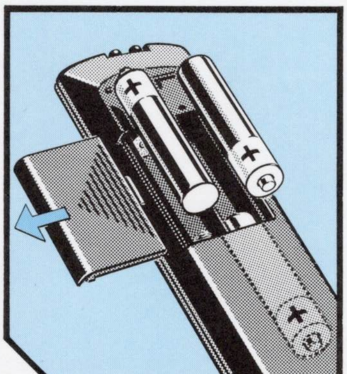


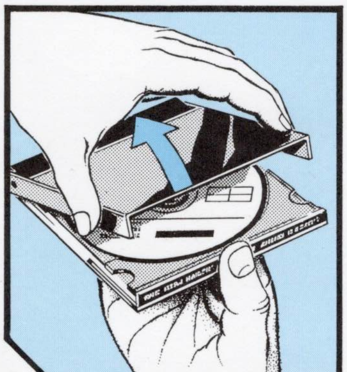
2

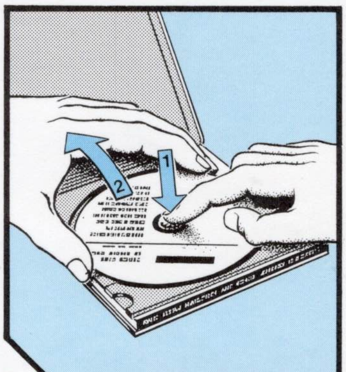


3


4


5


6



7